

Schrebergarten- Kartoffeln

Anleitung für den Austausch und das hinzufügen von Dateien um in der
 Hof Bergmann Map Kartoffeln im Schrebergarten anzupflanzen 



Inhalt

-  Schritt für Schritt Anleitung zum Austausch der Dateien
 - jede .xml Datei die Bearbeitet wurde muss ausgetauscht werden
 - diverse Ordner müssen hinzugefügt um die neue Kartoffelsäcke und die Pflanzen der Map bzw. dem Schrebergarten hinzuzufügen
-  Vorschau des Resultats
-  Es gibt noch eine keine Beigabe für Realismus Liebhaber wie mich

Ersetzen der .xml-Dateien

-  Die .xml-Dateien müssen direkt in dem Mod-Ordner der Hof Bergmann eingepflegt werden
-  Beginnend mit der modDesc.xml und der filltype.xml im Hauptverzeichnis der Hof Bergmann die xml's befinden sich in diesen Pfad ↓
C:\Users\MaxMustermann\Dokumente\My Games\FarmingSimulator2022\mods\FS22_HofBergmann.zip
dazu die beiden xml.-Dateien aus dem Ordner
FS22_HofBergmann_potato_gardenfield in denn Modordner ersetzen
-  Weiter geht es mit denn Verkaufsstellen und denn Beeten selber

Ersetzen der .xml-Dateien

-  **Um die Verkaufsstellen anzupassen geht man in die Verzeichnisse `FS22_HofBergmann.zip\placeables\sellingPoints\villageShop\` ersetzt die hier `villageShop.xml` und `FS22_HofBergmann.zip\placeables\sellingPoints\tavern\` ersetzt hier die `tavern.xml`**
-  **Um auf denn Beeten die Kartoffeln anzupflanzen geht man in das Verzeichniss `FS22_HofBergmann.zip\placeables\gardenFields\` und tauscht dort alle `gardenfield.xml`'s aus es betrifft `gardenfield01.xml` bis `gardenfield05.xml`**

Hinzufügen neuer Ordner

-  Nun fehlen nur noch die Pflanzen und die Kartoffelsäcke dazu gehen wir in die Verzeichnisse *FS22_HofBergmann.zip\objects\plants* für die Pflanzen und fügen dort den Ordner *potato* hinzu.
-  Für die Kartoffelsäcke fügt man im Verzeichnis *FS22_HofBergmann.zip\objects\pallets* den Ordner *potatoSack* hinzu



Wenn Alles Erledigt ist dann...

-  könnt ihr Kartoffeln im Schrebergarten Anpflanzen als Ausgabe bekommt ihr ein Kartoffelsack den man, so wie das andere Obst und Gemüse auch, im Dorfladen oder im Makaay´s Bierstüberl verkaufen kann .

Vorschau

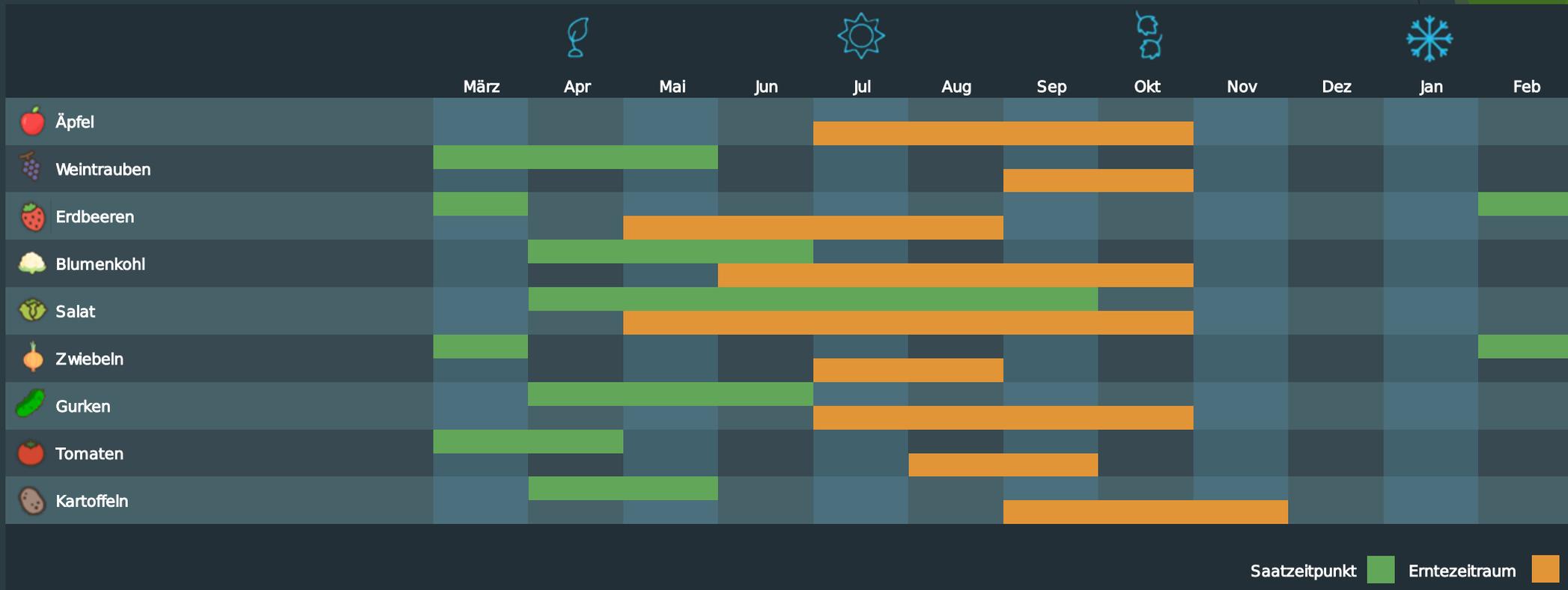


- ▶ Der Kartoffelsack fasst 50kg (*Liter*) Kartoffel und besitzt die selbe Funktion wie der Zwiebelsack sprich beim Verkauf im Dorfladen muss er Ausgeschüttet (*auf denn Kopfgedreht*) werden. Ihr könnt natürlich auch die Kartoffeln in eine große befüllbare Kiste umfüllen oder als Futtermittel verwendet werden...

Hinweise

-  Wenn man dazu 7zip verwendet muss man die Mod FS22_HofBergmann.zip auch nicht entpacken die Ordner und xml.-Dateien können einfach in die Hof Bergmann kopiert werden. Wenn 7zip nicht verwendet wird sollte man die .zip vorher entpacken alles einfügen und wieder als .zip komprimieren.
-  Der gesamte Ordner denn ich erstellt habe entspricht auch dem Aufbau des Ordnersverzeichnisses der Hof Bergmann so sollte es kein Problem sein die Verzeichnisse zu finden
-  **Die .txt-Dateien sind nur Hinweise nicht mit kopieren in die FS22_HofBergmann.zip**

Saat- und Erntezeitkalender für Obst und Gemüse im Schrebergarten



HOF BERGMANN

ByFarmer_Andy